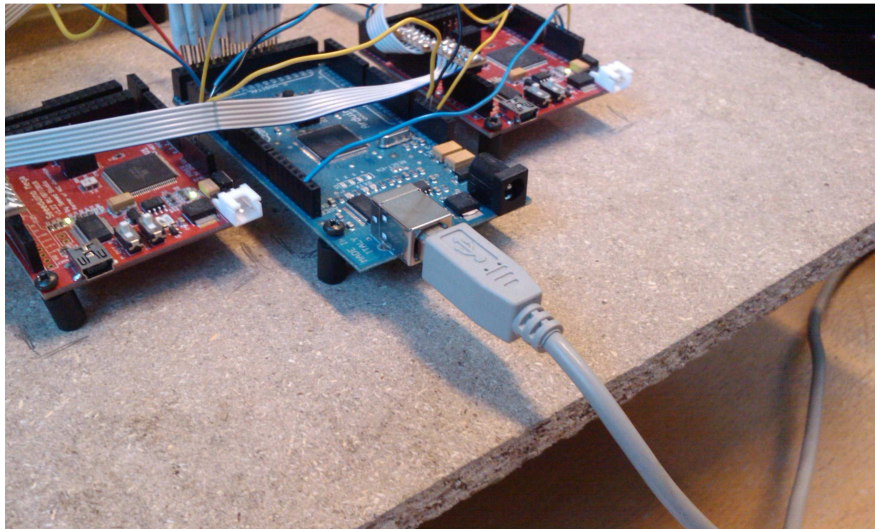


CDH-Controller Quick Start Guide

Inden start af CDH-Controller programmet på PC'en, skal du være sikker på, at:

- USB-kablet til systemet er tilsluttet PC'ens USB-port og systemets USB-input som vist på figur 1
- Spændingsforsyningen til systemet er korrekt tilsluttet som vist på figur 2



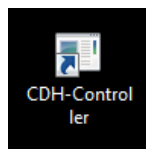
Figur 1: USB-tilslutning på systemet



Figur 2: Strømforsyning tilsluttet systemet

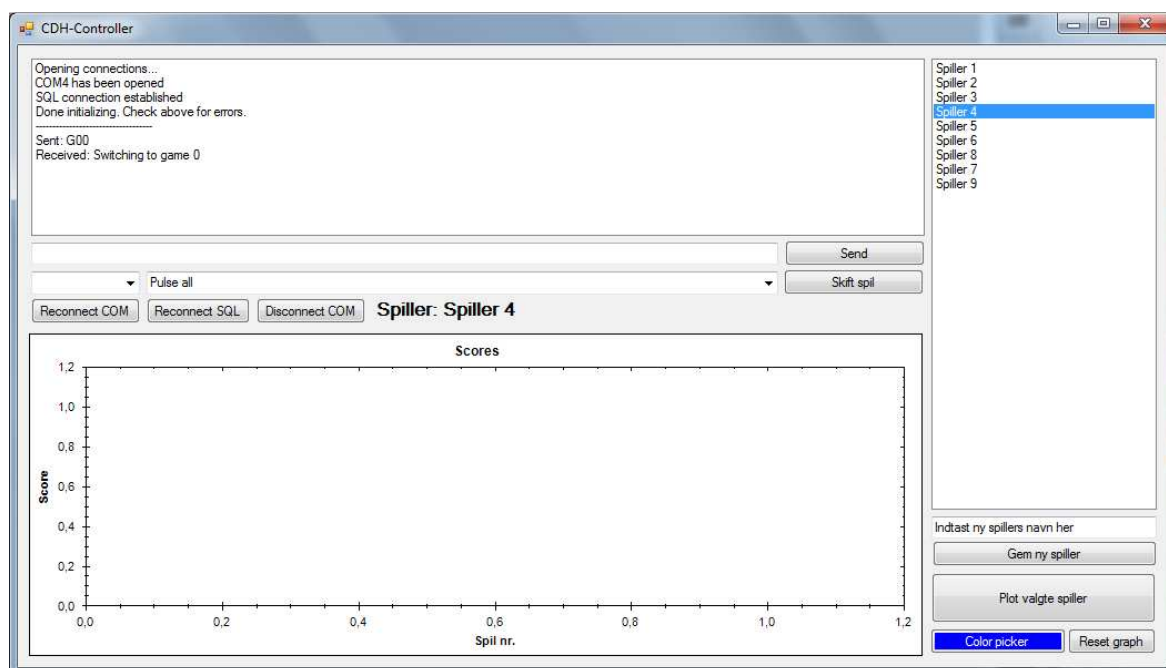
- Herefter kan der tændes for strømforsyningen.

På computeren åbnes programmet CDH-controller som ligger på skrivebordet, vist med ikonet illustreret på figur 3.



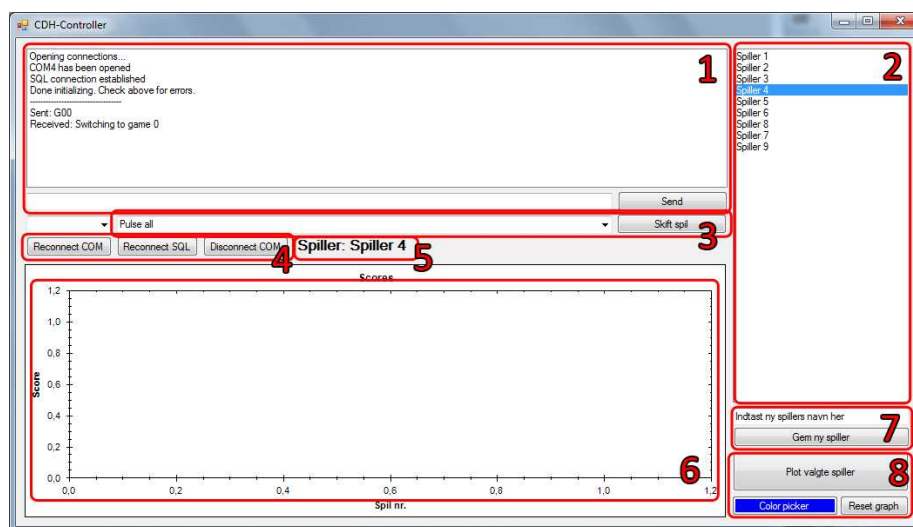
Figur 3: CDH-Controller genvej på skrivebordet

Når programmet åbnes vil du præsenteres for CDH-Controlleren som ses på figur 4.



Figur 4: CDH-Controller

Herunder findes en oversigt over programmets forskellige elementer, som efterfølgende vil blive gennemgået.



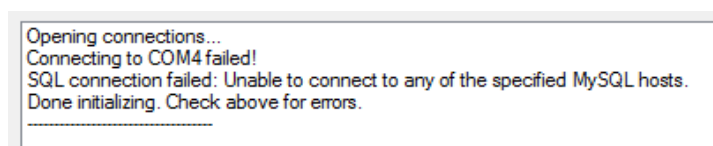
Figur 5: Oversigt over CDH-Controllerens elementer

1. **Programmets terminal**, hvor forskellige informationer præsenteres.
2. **Spillerliste**, hvor en liste over spillere præsenteres.
3. **Spilvælger**, hvor der kan skiftes mellem spil.
4. **Forbindelsesknapper**, hvor forbindelse til systemet kan genoprettes.
5. **Nuværende spiller**, hvor navnet på den spiller, der i øjeblikket er aktiv vises.
6. **Grafvindue**, hvor en spillers point kan præsenteres som en graf.
7. **Indtastningsfelt**, hvor nye spillere kan tilføjes.
8. **Grafkontrolelementer**, hvor grafen kan indstilles.

1: Programmets terminal

Denne terminal bør som udgangspunkt kun anvendes af avancerede brugere, hvorfor en yderligere gennemgang ikke findes her. I denne terminal vil du kunne følge programmets gang, og se hvis eventuelle fejl opstår under brugen af systemet. For yderligere beskrivelse af dette refereres til hardwaremanualen.

Det bør dog nævnes, at, hvis der præsenteres en fejlmeddelelse som vist på figur 6, kan dette rettes ved benyttelse af forbindelsesknapperne som beskrevet under punkt 4.



Figur 6: Sandsynlige fejlmeddelelser

2: Spillerliste

På spillerlisten kan du se listen over spillere. Ved tryk på en spillers navn sættes denne spiller som den aktive spiller. Før start af et spil, bør du markere den korrekte spiller på spillerlisten.

Ønsker du at tilføje en spiller kan indtastningsfeltet benyttes som beskrevet under punkt 7.

3: Spilvælger

Med spilvælgeren kan du vælge hvilket spil, der skal spilles.

Spilvælgeren kan også benyttes til visning af en spillers point på grafen, som beskrevet under punkt 8.



Figur 7: Valg af spil med spilvælgeren

4: Forbindelsesknapper

Vises en fejlmeddelelse som beskrevet under punkt 1, benyttes disse knapper til genoprettelse af forbindelsen. For yderligere beskrivelse af dette refereres til hardwaremanualen.

5: Nuværende spiller

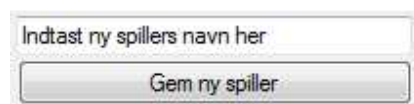
Du vil i dette felt kunne se, den spiller der er valgt vha. spilvælgeren som beskrevet i punkt 2.

6: Grafvindue

Du vil her være i stand til at se og sammenligne spillernes point. Grafen laves vha. grafkontrolelementerne som beskrevet i punkt 8.

7: Indtastningsfelt

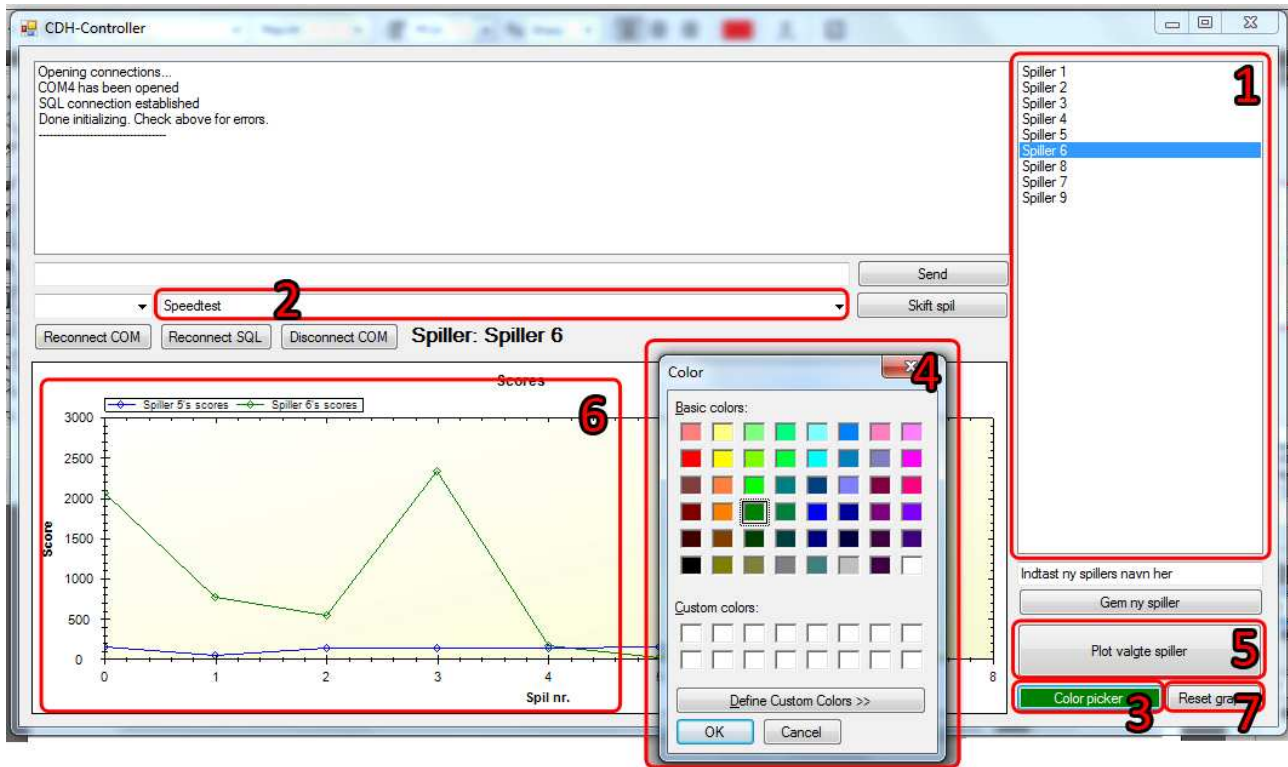
Ønsker du at tilføje en ny spiller til systemet, gøres dette ved at indtaste spillerens navn i tekstfeltet og trykke på knappen "Gem ny spiller".



Figur 8: Indtastningsfelt og knap til tilføjelse af ny spiller

8: Grafkontrolelementer

Ønsker du at se spillerpræstationer præsenteret som en graf, benyttes grafkontrolelementerne. Herunder findes en gennemgang af dennes funktion.



Figur 9: Oversigt over plotning af graf

1. Vælg en spiller på spillerlisten
2. Vælg spillet, grafen skal tegnes over
3. Ønsker du at vælge en farve, tryk da på denne knap og gå til punkt 4. Ønsker du ikke at skifte grafens farve, gå da videre til punkt 5
4. Vælg en farve ved at trykke på den ønskede farve og derefter OK
5. Tryk på "Plot valgte spiller". Ønsker du at tilføje flere spillere/spil til grafvinduet, gentag da punkt 1-5.
6. Grafen vises nu i grafvinduet
7. Ønsker du at fjerne de viste grafer fra grafvinduet, tryk da på knappen "Reset graph"